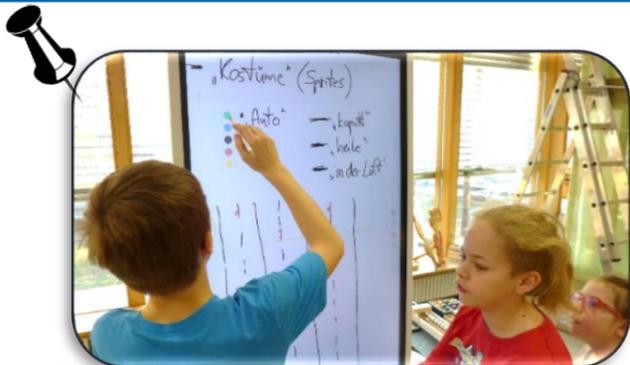
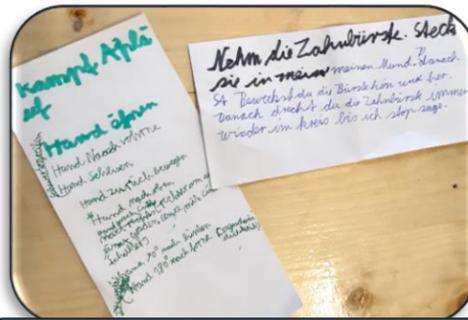




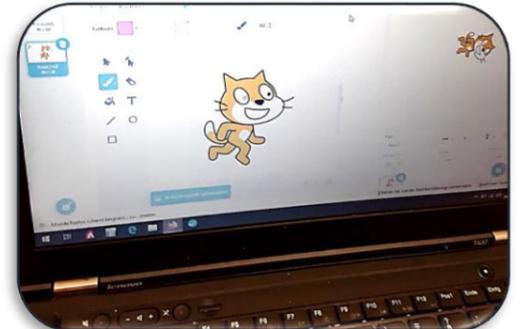
**AG-Projekt: „Ein Computerspiel programmieren.“** von Cassian, Jamie, und Benni  
Melanchthon-Gymnasium Berlin-Hellersdorf



Die ersten Schritte für ein Spiel werden gemeinsam geplant.



Was ist ein Algorithmus?  
Wir „programmieren“ einen menschlichen Roboter.



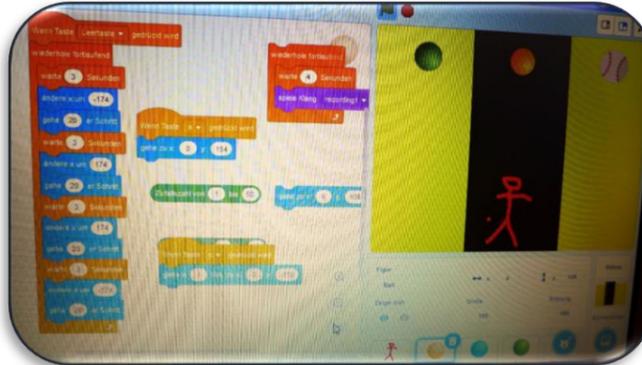
Mit „Scratch“ werden erste eigene Algorithmen entwickelt.



**Projektidee:**  
**Ein Computerspiel programmieren.**



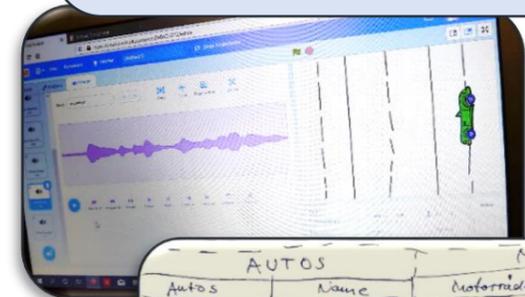
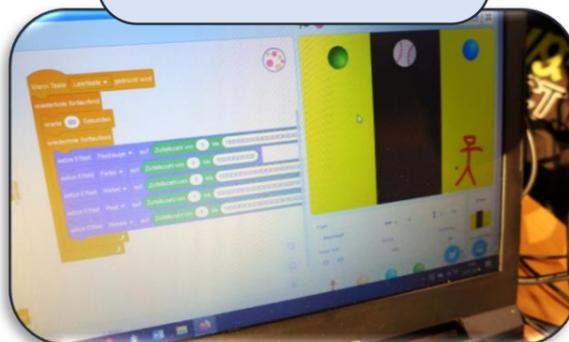
Testen der Alpha Version mit der Gruppe.



Das Spiel entsteht!  
Erste spielbare Versionen werden erstellt.



Farbige Blöcke stehen für konkrete Programmbefehle und werden von den Lernenden eigenständig entdeckt.  
Es werden eigene Modelle und Töne entworfen.



AUTOS		MOTORRÄDER	
Autos	Name	Motorräder	Name
	Moberrix		Watsch
	Quintel		Stratos
	Folura		Mobike
	Netron		Roachera